

LICEALIADA 2025/2026

MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY ZE SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO SYSTEMU WSPÓŁZAWODNICTWA SZS

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE zawodów dla uczniów dziennych szkół ponadpodstawowych urodzonych 2006 i młodszy



Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2025/2026:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa i dyscypliny w roku szkolnym 2025/2026 nie później niż do 30 września 2025r - Licealiada (roczniki 2006 i młodszy) Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2025/2026
2. Szkoła może posiadać tylko jedno konto w danym szczeblu współzawodnictwa.
3. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji na www.srs.szs.pl
UWAGA: w zawodach Licealiady prawo startu mają reprezentacje „dziennych” szkół średnich i zawodowych (w przypadku zespołu szkół prawo startu ma jedna reprezentacja całego zespołu, nie można zgłosić np. LO, ZSZ, Technikum) ; nie mogą startować słuchacze pomaturalnych szkół dla pracujących.
4. Uchwałą XVII Walnego Zebrania S-W MSZS z dnia 09.10.2021r. wprowadzono – począwszy od 1.09. 2022r. - zryczałtowaną opłatę jednorazową na rok szkolny, za udział szkół we współzawodnictwie sportowym, w wysokości 50zł (płatne na konto MSZS – PKO S.A. nr 07124022941111000037087009) płatne do 30.11.2025r. lub przed pierwszym startem.



1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy do max 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 2 x 8-10 minut
- W razie remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7
- przy skróconym czasie gry - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi dr.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn. Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy max do 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej, zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców. urodzonych 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
2. zespół liczy max do 12 zawodniczek /zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3. czas gry: 2 x 10 - 15 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrapki, trampki, lanki lub (zgodnie z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej) **oraz obowiązkowo nagolenniki**
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10. rzut karny z 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
12. Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
13. Bramkarz po chwycie piłki akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.

16. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
 17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki
 18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania.
Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
- Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
- Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki” – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy max do 16 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 10-15 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów -np. 2 x 8-10minut).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (58-60)- chłopcy
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki



III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół składa się max z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry w turnieju (2-3 tercje) x 5-8 minut + 2 minuty przerwy.
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.



6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo:

- zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2006 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy minimum 8, maksymalnie 12 zawodników/czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów na 800m, 1500 m K i M).
- Szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*

Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*,

Sztafeta 4 x 100 m,

(* odpowiednia kategoria wiekowa)

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 10 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 2 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 2 pozostałych).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników. Klasyfikacja końcowa Ligi dla szkół będzie liczona za 2 rzuty Ligi jesień + wiosna.



6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół ponadpodstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2006 i młodszy, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x ok. 1000 m
- chłopcy 6 x ok. 1200 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja dziewcząt oraz chłopców. Klasyfikacja wg. zajętych miejsc.

Zawodnicy nie mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic **z roczników 2008 i młodszy** (szkoły dzienne).

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli 1 miejsce w zawodach poprzedniego szeregu, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- | | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| - dziewczęta rocznik 2008 i młodsze | - biegi na dystansie ok. 1200 m |
| - chłopcy rocznik 2008 i młodszy | - biegi na dystansie ok. 1500 m |

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych:

Przykład; jeżeli w danym biegu-kat. bieg ukończyło np. 58 uczniów to 1 m-ce otrzymuje 58pkt, 2m-ce 57, 3 m-ce 56 ...itd. Ostatni 58 m-ce 1pkt. Zwycięża ten zespół, który uzyska największą ilość pkt w danej kat. wiekowej (suma punktów max. 6 uczniów).

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy nie mogą startować kolcach lekkoatletycznych.



6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców.

Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.

1 zawodnik może brać udział w max. 1 sztafecie.

II. Program zawodów:

Licealiada (2006 i młodszy)

- dziewczęta
4 x 100m,
4 x 400m,
 - chłopcy
4 x 100m,
4 x 400m.
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).
 - W finałach wojewódzkich prawo startu m. 1 sztafeta z eliminacji powiatowych.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Punktacja powiatów - łącznie za 2 konkurencje.



7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 i młodszy Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

B – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do (2- 3) wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowi może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn. W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniami meczy o 5;3; 2; 1 miejsce.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 i młodszy (szkoły dzienne). Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczką rezerwową lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowi,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

II rzut

III rzut

A – X

A – Y

Gra podwójna

B – Y

B – X

1. W fazie grupowej rozgrywane wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1) O stosowaniu tego zapisu decyduje organizator.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.



9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 i młodszy (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.
 - W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. Na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w latach 2006 i młodszy (szkoły dzienne). Awans do zawodów wojewódzkich po 1 sztafecie z finałów powiatowych.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym mogą się odbyć zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2006 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy.
- Do finałów wojewódzkich awansuje 1 szkoła z eliminacji powiatowych.

II. Przepisy gry

- a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- b. Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- g. każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)
- h. we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

12. KOSZYKÓWKA 3x3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- **drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2008 i młodsi,**

II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkoło bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

MAŁOPOLSKA

- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem, przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkołem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakiegokolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,



III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupieJeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z pkt. 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

**Dodatkowe dyscypliny w LICEALIADZIE organizowane
w ramach Współzawodnictwa Sportowego Szkół
na terenie województwa małopolskiego finansowane
ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:**

SZKLONA LIGA LA - INDYWIDUALNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2025 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych (**ur. w 2009 i młodszy**) które zostaną zgłoszone na dwa dni przed terminem zawodów – na adres organizatora; www.srs.szs.pl
W finale wojewódzkim startują reprezentacje powiatów w składzie:

- po 3 zawodników (zawodniczek) w 1 konkurencji biegowej,
- po 3 zawodników (zawodniczek) w 1 konkurencji technicznej,
- po 1 szałfecie.

Kierownik reprezentacji powiatów na 1 godzinę przed rozpoczęciem zawodów dostarcza do biura zawodów listę startujących.

Druki i karty zawodników znajdują się na stronie www.mszs.krakow.pl oraz na www.srs.szs.pl

Zawody zaliczane do pkt szkół oraz powiatów do współzawodnictwa (suma pkt szkół z powiatu dają klasyfikację końcową powiatów)

2. Program zawodów

- dziewczęta: 100, 200, 400, 800 m, 4 x 100 m, skok w dal, pchnięcie kulą (3kg, 4 kg wg. kat. wiekowej), rzut oszczepem,
- chłopcy: 100, 200, 400, 1500 m, 4 x 100 m, skok w dal, pchnięcie kulą (5 kg, 6kg wg. kat. wiekowej), rzut oszczepem,

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Każdy zawodnik może w 1 konkurencji indywidualnej i w 1 szałfecie.
- Start w biegu długim (800m, 1500 m) wyklucza udział w innej konkurencji
- Biegi rozgrywane w seriach na czas (w zależności od ilości zgłoszonych).



PLYWANIE – INDYWIDUALNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2025 roku.

1. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2006 i młodszy
- do finałów wojewódzkiej licealiady – awansują po 2 dziewczęta i 2 chłopców, a Kraków miasto – 4 dziewczynki i 4 chłopców w każdym stylu.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i motylkowym.

3. Punktacja

Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc. Zawody zaliczane do pkt szkół oraz powiatów do współzawodnictwa (suma pkt szkół z powiatu daje klasyfikację końcową powiatów)

ROWERY GÓRSKIE – MTB

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2025 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2006 i młodszy

W finale wojewódzkiej Licealiady mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców

Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i kategorii chłopców.

2. Program

- jeden wyścig w terenie górzystym na dystansie ok:
 - dziewczęta 2 x 3000m
 - chłopcy 3 x 3000m
- (czas 1 okrążenia trasy - ok. 12 min.)

3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów

- Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.
- Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.
- Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy oddać organizatorom w biurze zawodów.
- Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
- Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
- W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
- Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenia go na trasie wyścigu.
- Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

4. Punktacja

Klasyfikacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc. Punktacja powiatów wg. punktacja ogólnej MSZS.



NARCIARSTWO ALPEJSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2025 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2006 i młodszy.

W zawodach finałowych Licealiady mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców szkół ponadgimnazjalnych (z Kraków Miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców).

Zawodnicy/czki startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

2. Program zawodów

- Program zawodów obejmuje 1 przejazd slalomu giganta
- Czas mierzony elektronicznie.
- Start w kategorii dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.

3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów. Zawody zaliczane do pkt szkół oraz powiatów do współzawodnictwa (suma pkt szkół z powiatu dają klasyfikację końcową powiatów)

SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2025 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2006 i młodszy.

W finale wojewódzkim Licealiady prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I-XII.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Program przewiduje 1-2 przejazdy slalomu –SL (eliminacyjny i finałowy).
- Trasa: długość ok. 600 m, różnica poziomów około -125 m.
- Start w kategorii dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym