



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO
DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

MAŁOPOLSKA

GRUPA WIEKOWA DO 15 LAT
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
2024/2025
MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI
I MŁODZIEŻY ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH
w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO
SYSTEMU WSPÓŁZAWODNICTWA SZS

**W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy
Polskich Związków Sportowych.**

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE
zawodów dla uczniów szkół podstawowych
urodzonych w 2010 i 2011 roku



Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2024/2025:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa i dyscypliny w roku szkolnym 2024/2025 nie później niż do 30 września 2024 r:
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2010-2011)
Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2024/2025
2. Szkoła może posiadać tylko jedno konto w danym szczebłu współzawodnictwa.
3. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji na www.srs.szs.pl

4. Uchwałą XVII Walnego Zebrania S-W MSZS z dnia 09.10.2021r. wprowadzono – począwszy od 1.09. 2022r. - zryczałtowaną opłatę jednorazową na rok szkolny, za udział szkół w współzawodnictwie sportowym, w wysokości 50zł (płatne na konto MSZS – PKO S.A. nr 07124022941111000037087009) płatne do 30.11.2024r. lub przed pierwszym startem.



1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- zespół liczy MAX 12 zawodników.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 8 minut. czas gry w turnieju 2 x 6-10 minut.
- w razie remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie
Drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
 2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
 3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.
- Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- zespół liczy Max. 12 zawodników/zawodniczek

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- **dziewczęta: 215 cm**
- **chłopcy: 235 cm**
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.



III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,
- większy stosunek „małych” punktów,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół liczy max 12 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

- zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
- zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej lub sztucznej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
- czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
- obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrapki, tzw. Lanki, lub inne zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej **oraz obowiązkowo nagolenniki**
- piłka: numer „5”,
- pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m., pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
- bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
- gra bez „spalonego”,
- zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki)
- rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
- rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
- rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
- bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
- za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”
- rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
- piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
- rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
- Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
- Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę



(zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędzieja pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- zespół liczy max 16 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 10 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;



- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- zespół składa się max z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry (2 lub 3 tercje) x 5-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.



6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- zespół liczy **minimum 8** a maksymalnie 16 zawodników/ czek
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600m, 1000 m K i M).
- Szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż
Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż
Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12
Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.



6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2010 - 2011, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- zawodnicy startują w obuwii bez kolców

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x ok. 1000 m
- chłopcy 6 x ok. 1200 m

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2010 - 2011.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli 1 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2010 - 2011 - biegi na dystansie ok. 1200 m
- chłopcy rocznik 2010 - 2011 - biegi na dystansie ok. 1500 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych :

Przykład; jeżeli w danym biegu-kat. bieg ukończyło np. 58 uczniów to 1 m-ce otrzymuje 58pkt, 2m-ce 57, 3 m-ce 56 ...itd. Ostatni 58 m-ce 1pkt. Zwycięża ten zespół, który uzyska największą ilość pkt w danej kat. wiekowej (suma punktów max. 6 uczniów).

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.



6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.
- w finałach wojewódzkich prawo startu mają po 2 sztafety z eliminacji powiatowych.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2010-2011)

dziewczęta

4 x 100m,

sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

chłopcy

4 x 100m,

sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS). Punktacja szkół łączna w 2 konkurencjach.

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
 2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
- Zespół liczy:
- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.



II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
 2. Gry rozgrywane są do (2 lub 3) wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
 3. Zawodnik rezerwowi może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
 4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.
- W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniami meczy o 5,3, 2, 1 miejsce.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2010 - 2011.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1) O stosowaniu tego zapisu decyduje organizator.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010 - 2011.
2. drużyna składa się z 4 osób:



MAŁOPOLSKA

- I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.
 - w przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. Na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2010 - 2011. Do finałów wojewódzkich IMS z eliminacji powiatowych – awansuje po 2 zawodników w kat. dziewcząt i 2 kat. chłopców, a Kraków miasto – 4 dziewczynek i 4 chłopców w każdym stylu.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym mogą odbyć się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. NARCIARSTWO BIEGOWE (wliczane do Małopolskiej Szkolnej Ligi SZS)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

- drużyna składa się z 12 uczniów i uczennic z jednej szkoły urodzonych maksymalnie 6 uczniów rocznik 2010, 6 uczniów rocznik 2011,



2. Program zawodów

- dziewczęta - 3 km techniką klasyczną
- chłopcy - 3 km techniką klasyczną

Zawodnicy startują indywidualnie co 30 sekund na podstawie listy startowej i wylosowanej kolejności przed zawodami.

- o miejscu drużyny decyduje suma punktów 12 najlepszych zawodników.
- punktacja wg. klucza: 1m- 100 pkt, 2m- 80 pkt, 3m- 60 pkt, 4m- 50 pkt, 5m- 45 pkt, 6m- 40 pkt, 7- 36 pkt, 8m- 32 pkt, 9m- 29 pkt, 10m- 26 pkt, 11m- 24 pkt, 12m- 22 pkt, 13m -20 pkt, 14m-18 pkt, 15m -16 pkt, 16m -15 pkt, 17m -14 pkt 30m -1 pkt.
- o miejscu zespołu w klasyfikacji końcowej decyduje suma pkt za biegi w formie indywidualnej styl biegu w w/w zawodach stosowany zamiennie co roku.

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2010-2011.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowi
- na finały wojewódzkie awansuje 1 szkoła z eliminacji powiatowych.

II. Przepisy gry

- Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- Wysokość siatki:
 - dziewczęta: min. 215 cm
 - chłopcy: min. 235 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
- zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)

h. we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju



13. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik)
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2010-2011r.

II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarzy” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),



- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓLZAWODNICTWA SPORTOWEGO
DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

MAŁOPOLSKA

**Dodatkowe dyscypliny w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej
organizowane w ramach Współzawodnictwa Sportowego Szkół
na terenie województwa małopolskiego finansowane
ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:**

Małopolska Szkolna Liga

Biegów Narciarskich SZS



„ Puchar „KOTELNICY BIAŁCZAŃSKIEJ”

(5-6 edycji w okresie XII 2024 -III.2025r. w tym 2 finały wojewódzkie)
szczegółowy regulamin na stronie mszs.krakow.pl

1. NARCIARSTWO BIEGOWE - Finał woj. (zgodnie z reg. Zawodów Podstawowych dla szkół podstawowych) str. 62

2. NARCIARSTWO BIEGOWE DRUŻYNOWE- Finał Ligi Narciarskiej SZS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach startują uczniowie szkół urodzeni w latach 2010-2011.
Prowadzona będzie klasyfikacja powiatów.

2. Program zawodów

Zawody rozgrywane w formie biegu finałowego – masowego lub interwałowego. Do zawodów finałowych zostaną dopuszczeni uczniowie w kat:

- chłopcy i dziewczęta – ur. 2010 – dystans 3000 m
- chłopcy i dziewczęta – ur. 2011 – dystans 3000 m

We wszystkich grupach obowiązuje **styl dowolny**.

3. Punktacja

Punktacja wg kolejności zajętych miejsc.

Punktacja powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

Reprezentację powiatu stanowią uczniowie, którzy reprezentują swoją szkołę i powiat.

Suma pkt uzyskanych przez szkoły liczona jest do pkt zespołowej powiatów.

1. Postanowienia organizacyjne

Zawody rozegrane zostaną zgodnie z NRS i powyższymi ustaleniami. Zgłoszenia poprzez system SRS i podany przez organizatora.

Szczegółowy regulamin zostanie podany przed rozpoczęciem sezonu. Ostateczna interpretacja regulaminów zawodów należy do organizatora.



HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W grze uczestniczy 5 zawodników/czek (4+1), zespół liczy max 10 zawodników z jednej szkoły urodzeni w latach 2010-2011.

2. Przepisy gry

- Boisko w hali o wym. 40x20m lub 36x18m z zaznaczonym polem karnym, bramki 3x2m, piłka halowa: obwód. 62-64cm, waga 400-440g.
- Czas gry: 2 x 8-10 min. z 3 min. przerwą.

Zmiany zawodników – „lotne” w strefie zmian. Gra bez „spalonego”.

Zakaz gry „barkiem” i wybijania piłki „wślizgiem”. Zakaz wprowadzania piłki do gry przez bramkarza poza linię środkową boiska. Aut wybijany nogą.

Gradacja kar: wykluczenie 1 min. lub 2 min., czerwona kartka.

Czasowe wykluczenie z gry następuje po przewinieniach:

- gwałtowny atak przeciwnika barkiem,
- rozmyślne zagranie piłki ręką,
- popychanie przeciwnika rękoma powodujące jego upadek,
- zatrzymywanie przeciwnika ręką,
- powtórne nieprawidłowe wykonanie wznowienia gry,
- krytykowanie orzeczeń sędziów,
- symulowanie w sposób umyślny kontuzji lub faulu,
- celowe opóźnianie wznowienia gry,
- zachowanie nie sportowe w stosunku do przeciwników, współpartnerów, kibiców lub opiekunów,
- atak przeciwnika od tyłu i spowodowanie jego upadku,
- wejście lub powrót na pole gry bez zgody sędziego,
- rozmyślne opuszczenie pola gry bez zgody sędziego.

Pozostałe przepisy zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane-0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych pkt w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami,
- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w spotkaniach tych zespołów,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- jeżeli powyższe punkty nie rozstrzygają, należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (po 5, następnie do pierwszego rozstrzygnięcia).

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę 5 min., w której obowiązuje zasada „złotej bramki”. W dalszej kolejności rzuty karne (x 5) z odległości 7m, następnie karne do pierwszego rozstrzygnięcia.



SZKOLNA INDYWIDUALNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W finale wojewódzkim IMS startują i punktują reprezentacje powiatów złożona z uczniów urodzonych w latach 2010-2011 w ilości/ składzie:

- po 3 zawodników/czki w 1 konkurencji biegowej
- po 2 zawodników /czki w 1 konkurencji technicznej
- po 1 sztafecie

Powiaty-szkoły przesyłają zgłoszenia startującej młodzieży poprzez SRS najpóźniej do dwóch dni przed terminem zawodów – do organizatora zawodów. Kierownik reprezentacji powiatu na 1 godz. przed rozpoczęciem zawodów dostarcza do biura zawodów karty zgłoszeń.

2. Program zawodów

Na wszystkich szczeblach zawodów organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości startujących wybierając konkurencje z niżej wymienionych:

- dziewczęta: 100 m, 300 m, 600 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (3 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),
- chłopcy: 100 m, 300 m, 1000 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),

3. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

- Każdy zawodnik może startować maksymalnie w 1 konkurencji indywidualnej i w 1 sztafecie.
- Start w biegu długim (600 m lub 1000 m) wyklucza udział w innej konkurencji.
- Bieg na 100 m rozgrywany będzie jako eliminacje i finały jednocześnie, pozostałe konkurencje biegowe w seriach na czas.
- Drugi falstart powoduje dyskwalifikację zawodnika,
- Pozostałe przepisy zgodne z przepisami PZLA.

4. Punktacja prowadzona jest tylko między powiatami zgodnie z reg. Ogólnym MSZS.

TENIS STOŁOWY – INDYWIDUALNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2010-2011
Do półfinału wojewódzkiego (rejonu) IMS awansuje po 6 zawodników/czek z finałów powiatowych.
Do finału wojewódzkiego awansuje po 6 zawodników/czek z zawodów rejonowych
(z rejonu Kraków Miasto po 10).

2. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZTS.
Program oraz system rozgrywania zawodów zostaje ustalony po weryfikacji zawodników.
W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegranie meczy o 5;3;2;1 miejsce.



PŁYWANIE – INDYWIDUALNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2010-2011.
do finałów wojewódzkich IMS – awansują 2 dziewczynki i 2 chłopców, a Kraków miasto – 4 dziewczynki i 4 chłopców w każdym stylu.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i motylkowym.

3. Punktacja

Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc. Zawody zaliczane do pkt szkół oraz powiatów do współzawodnictwa (suma pkt szkół z powiatu dają klasyfikację końcową powiatów)

ROWERY GÓRSKIE – MTB

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W finale wojewódzkim IMS mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców uczniów szkół podstawowych urodzonych w latach 2010-2011. Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i kategorii chłopców.

2. Program

Wyścig w terenie górzystym na dystansie ok. :
- dziewczęta 2 x 3000m
- chłopcy 3 x 3000m
(czas 1 okrążenia trasy - ok. 12 min.)

3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów

Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.
Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.
Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy zdać organizatorom w biurze zawodów.
Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.
Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

4. Punktacja.

Punktacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc. Zawody zaliczane do pkt szkół oraz powiatów do współzawodnictwa (suma pkt szkół z powiatu dają klasyfikację końcową powiatów)



NARCIARSTWO ALPEJSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców, uczniów szkół urodzeni w latach 2010-2011. (z Kraków miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców).

2. Program

- Program zawodów obejmuje 1 przejazd slalomu giganta
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują w kategorii dziewcząt i chłopców.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach.

3. Punktacja

Punktacja indywidualna wg osiągniętych czasów.

Klasyfikacja zespołowa powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców wg. pkt ogólnej MSZS.

SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2024 roku.

1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie szkół podstawowych w kategorii dziewcząt i chłopców (urodzeni w latach 2010-2011). W finale wojewódzkim IMS prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I – XII.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- 1) Program przewiduje 1 lub 2 przejazdy slalomem – SL (eliminacyjny i finałowy).
- 2) Trasa: długość ok. 600m, różnica poziomów około - 125m.
- 3) Start w 2 kategoriach dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
- 4) Czas mierzony elektronicznie.
- 5) Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym.