GRUPA WIEKOWA DO 15 LAT

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2022/2023

MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO SYSTEMU WSPÓŁZAWODNICTWA SZS

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE zawodów dla uczniów szkół podstawowych urodzonych w 2008 i 2009 roku

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2022/2023:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa i dyscypliny w roku szkolnym 2022/2023 /nie później niż do 30 września 2022 r/:
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2008-2009)
Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2022/2023
2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji na www.srs.szs.pl

3. Uchwałą XVII Walnego Zebrania S-W MSZS z dnia 09.10.2021r. wprowadzono – począwszy od 1.09. 2022r. - zryczałtowaną opłatę jednorazową na rok szkolny, za udział szkół we współzawodnictwie sportowym, w wysokości 50zł (płatne na konto MSZS – PKO S.A. nr 07124022941111000037087009)

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 - 2009.
- zespół liczy MAX 12 zawodników.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 2 x 6-10 minut.
- w razie remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie Drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn (str.67) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
- zespół liczy Max. 12 zawodników/zawodniczek

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- **dziewczęta: 215 cm**
- **chłopcy: 235 cm**

- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. większa liczba zwycięstw,
c. większy stosunek setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy max 12 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej lub sztucznej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki, lub inne zgodne z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej.
5. piłka: numer „5",
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m., pole bramkowe wyznacza półluk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki)
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki" (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki" tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści"
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwona kartkę

(zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędzia pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
   b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
   d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki". Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
- zespół liczy max 16 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 10 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56)- chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;

- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
- zespół składa się max z 12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych zawodników.- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry (2 lub 3 tercje) x 5-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm)
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a) większa liczba zdobytych punktów,

b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju

c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/ czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M).
- Szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:
- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów
Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:
Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż
Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Konkurencje chłopców:
Blok szybkościowy:100 m, 300 m, 110 m ppł., 200m ppł - finał wojewódzki,
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż
Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg)
Sztafeta 4 x 100 m

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:
Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12
Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja
- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych).
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2008 – 2009, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników
- dziewczęta 6 x 1000 m
- chłopcy 6 x 1200 m

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2008 - 2009.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli 1 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :
- dziewczęta rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 1200 m
- chłopcy rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 1500 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych :
Przykład; jeżeli w danym biegu-kat. bieg ukończyło np. 58 uczniów to 1 m-ce otrzymuje 58pkt, 2m-ce 57, 3 m-ce 56 …itd. Ostatni 58 m-ce 1pkt. Zwycięża ten zespół, który uzyska największą ilość pkt w danej kat. wiekowej (suma punktów max. 6 uczniów).
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2008-2009)
  - dziewczęta
    4 x 100m,
    sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
  - chłopcy
    4 x 100m,
    sztafeta olimpijska (100m + 200m + 400m + 800m lub w odwrotnej kolejności),
- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do (2 lub 3) wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniem meczy o 5,3, 2, 1 miejsce.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2008 – 2009.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w takcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008– 2009.
2. drużyna składa się z 4 osób:

- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
- IV szachownica - dziewczyna,

3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
2. tempo gry:
- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.
- w przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. Na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana- 0p.),
  - wartościowanie pełne Buchholza,
  - wynik bezpośredniego spotkania,
  - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2008 - 2009

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym mogą odbyć się również zawody indywidualne:
50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.
Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. NARCIARSTWO BIEGOWE (wliczane do Małopolskiej Szkolnej Ligi SZS)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo

- drużyna składa się z 10 uczniów i uczennic z jednej szkoły urodzonych maksymalnie 5 uczniów rocznik 2008, 5 uczniów rocznik 2009,

2. Program zawodów
- dziewczęta - 3 km techniką klasyczną
- chłopcy - 3 km techniką klasyczną

Zawodnicy startują indywidualnie co 30 sekund na podstawie listy startowej i wylosowanej kolejności przed zawodami. W drugim dniu zawodów mogą być rozegrane biegi sztafetowe ze startu wspólnego techniką dowolną dziewcząt oraz chłopców 4 x 3 km. (ew. MIX)
- o miejscu drużyny decyduje suma punktów 10 najlepszych zawodników.
- punktacja wg. klucza: 1m- 100 pkt, 2m- 80 pkt, 3m- 60 pkt, 4m- 50 pkt, 5m- 45 pkt, 6m- 40 pkt, 7- 36 pkt, 8m- 32 pkt, 9m- 29 pkt, 10m- 26 pkt, 11m- 24 pkt, 12m- 22 pkt, 13m -20 pkt, 14m-18 pkt, 15m -16 pkt, 16m -15 pkt, 17m -14 pkt …. 30m -1 pkt.
- o miejscu zespołu w klasyfikacji końcowej decyduje suma pkt za biegi w formie indywidualnej
- styl biegu w w/w zawodach stosowany zamiennie co roku.

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo
- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2008 – 2009.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy .

II. Przepisy gry
a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
b. Wysokość siatki:
- dziewczęta: min. 215 cm
- chłopcy: min. 235 cm

c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

III. Punktacja
W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
   b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
   c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

13. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008-2009 r.,

II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik), trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarży"),

- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami.

Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Dodatkowe dyscypliny w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej organizowane w ramach Współzawodnictwa Sportowego Szkół na terenie województwa małopolskiego finansowane ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:

Małopolska Szkolna Liga

Biegów Narciarskich SZS

KOTELNICA BIAŁCZAŃSKA

„ Puchar „KOTELNICY BIAŁCZAŃSKIEJ"

(5-6 edycji w okresie XII 2022 -III.2023r. w tym 2 finały wojewódzkie)
szczegółowy regulamin na stronie mszs.krakow.pl

1. NARCIARSTWO BIEGOWE - Finał woj. (zgodnie z reg. Zawodów Podstawowych dla szkół podstawowych**) str. 66**

2. NARCIARSTWO BIEGOWE DRUŻYNOWE- Finał Ligi Narciarskiej SZS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
W zawodach startują uczniowie szkół urodzeni w latach 2008-2009.
Prowadzona będzie klasyfikacja powiatów.

2. Program zawodów
Zawody rozgrywane w formie biegu finałowego – masowego lub interwałowego. Do zawodów finałowych zostaną dopuszczeni uczniowie w kat:

- chłopcy i dziewczęta – ur. 2008 – dystans 3000 m
- chłopcy i dziewczęta – ur. 2009 – dystans 3000 m

We wszystkich grupach obowiązuje **styl dowolny.**

3. Punktacja
Punktacja wg kolejności zajętych miejsc.
Punktacja powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.
Reprezentację powiatu stanowią uczniowie, którzy reprezentują swoją szkołę i powiat. Suma pkt uzyskanych przez szkoły liczona jest do pkt zespołowej powiatów.

1. Postanowienia organizacyjne
Zawody rozegrane zostaną zgodnie z NRS i powyższymi ustaleniami. Zgłoszenia poprzez system SRS i podany przez organizatora.
Szczegółowy regulamin zostanie podany przed rozpoczęciem sezonu. Ostateczna interpretacja regulaminów zawodów należy do organizator.

HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo

W grze uczestniczy 5 zawodników/czek (4+1), zespół liczy max 10 zawodników z jednej szkoły urodzeni w latach 2008-2009.

2. Przepisy gry

- Boisko w hali o wym. 40x20m lub 36x18m z zaznaczonym polem karnym, bramki 3x2m, piłka halowa: obwód. 62-64cm, waga 400-440g.
- Czas gry: 2 x 8-10 min. z 3 min. przerwą.

Zmiany zawodników – „lotne" w strefie zmian. Gra bez „spalonego".
Zakaz gry „barkiem" i wybijania piłki „wślizgiem". Zakaz wprowadzania piłki do gry przez bramkarza poza linię środkową boiska. Aut wybijany nogą.
Gradacja kar: wykluczenie 1 min. lub 2 min., czerwona kartka.
Czasowe wykluczenie z gry następuje po przewinieniach:

- gwałtowny atak przeciwnika barkiem,
- rozmyślne zagranie piłki ręką,
- popychanie przeciwnika rękoma powodujące jego upadek,
- zatrzymywanie przeciwnika ręką,
- powtórne nieprawidłowe wykonanie wznowienia gry,
- krytykowanie orzeczeń sędziów,
- symulowanie w sposób umyślny kontuzji lub faulu,
- celowe opóźnianie wznowienie gry,
- zachowanie nie sportowe w stosunku do przeciwników, współpartnerów, kibiców lub opiekunów,
- atak przeciwnika od tyłu i spowodowanie jego upadku,
- wejście lub powrót na pole gry bez zgody sędziego,
- rozmyślne opuszczenie pola gry bez zgody sędziego.

Pozostałe przepisy zgodnie z ogólnymi przepisami halowej piłki nożnej.

3. Punktacja

Za wygrane spotkanie zespół otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane-0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Większa liczba zdobytych punktów.
- Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych pkt w bezpośrednich meczach między zainteresowanymi zespołami,
- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w spotkaniach tych zespołów,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- jeżeli powyższe punkty nie rozstrzygają, należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami (po 5, następne do pierwszego rozstrzygnięcia).

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę 5 min., w której obowiązuje zasada „złotej bramki". W dalszej kolejności rzuty karne (x 5) z odległości 7m, następne karne do pierwszego rozstrzygnięcia.

SZKOLNA INDYWIDUALNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. **Uczestnictwo**

W finale wojewódzkim IMS startują i punktują reprezentacje powiatów złożona z uczniów urodzonych w latach 2008-2009 w ilości/ składzie:

- po 3 zawodników/czki w 1 konkurencji biegowej
- po 2 zawodników /czki w 1 konkurencji technicznej
- po 1 sztafecie

Powiaty-szkoły przesyłają zgłoszenia startującej młodzieży poprzez SRS najpóźniej do dwóch dni przed terminem zawodów – do organizatora zawodów. Kierownik reprezentacji powiatu na 1 godz. przed rozpoczęciem zawodów dostarcza do biura zawodów karty zgłoszeń.

2. **Program zawodów**

Na wszystkich szczeblach zawodów organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości startujących wybierając konkurencje z niżej wymienionych:

- dziewczęta: 100 m, 300 m, 600 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (3 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),
- chłopcy: 100 m, 300 m, 1000 m, skok w dal, rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), sztafeta 4 x 100 m (sztafeta szkolna),

3. **Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy**

- Każdy zawodnik może startować maksymalnie w 2 konkurencjach indywidualnych i w 1 sztafecie.
- Start w biegu długim (600 m lub 1000 m) wyklucza udział w innej konkurencji.
- Bieg na 100 m rozgrywany będzie jako eliminacje i finały jednocześnie, pozostałe konkurencje biegowe w seriach na czas.
- Drugi falstart powoduje dyskwalifikację zawodnika,
- Pozostałe przepisy zgodne z przepisami PZLA.

4. Punktacja prowadzona jest tylko między powiatami zgodnie z reg. Ogólnym MSZS.

TENIS STOŁOWY – INDYWIDUALNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 20222 roku.

1. Uczestnictwo

Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2008-2009
Do półfinału wojewódzkiego (rejony) IMS awansuje po 6 zawodników/czek z finałów powiatowych.
Do finału wojewódzkiego awansuje po 6 zawodników/czek z zawodów rejonowych
(z rejonu Kraków Miasto po 10).

2. Sposób przeprowadzenia zawodów i przepisy

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZTS.
Program oraz system rozgrywania zawodów zostaje ustalony po weryfikacji zawodników.
W finałach rejonowych i wojewódzkich zaleca się system do dwóch przegranych, łącznie z rozegraniem meczy o 5;3;2;1 miejsce.

PŁYWANIE – INDYWIDUALNE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
Prawo startu mają uczniowie szkoły podstawowej urodzeni w 2008-2009
do finałów wojewódzkich IMS – awansują po 3 dziewczęta i 3 chłopców, a Kraków miasto – 6 dziewczynek i 6 chłopców w każdym stylu.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów
Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i motylkowym.

3. Punktacja
Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc.

ROWERY GÓRSKIE – MTB

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
W finale wojewódzkim IMS mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców uczniów szkół podstawowych urodzonych w latach 2008-2009. Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i kategorii chłopców .

2. Program
Wyścig w terenie górzystym na dystansie ok.:
- dziewczęta 2 x 3000m
- chłopcy 3 x 3000m
(czas 1 okrążenia trasy - ok. 12 min.)

3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów
Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.
Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.
Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy zdać organizatorom w biurze zawodów.
Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.
Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

4. Punktacja.
Punktacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc.

NARCIARSTWO ALPEJSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
W zawodach mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców, uczniów szkół urodzeni w latach 2008-2009 (z Kraków miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców).

2. Program
- Program zawodów obejmuje 1 przejazd slalomu giganta
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują w kategorii dziewcząt i chłopców.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach.

3. Punktacja
Punktacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
Klasyfikacja zespołowa powiatów oddzielnie dla dziewcząt i chłopców wg. pkt ogólnej MSZS.

SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
W zawodach biorą udział uczniowie szkół podstawowych w kategorii dziewcząt i chłopców (urodzeni w latach 2008-2009). W finale wojewódzkim IMS prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I – XII.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów
1) Program przewiduje 1 lub 2 przejazdy slalomem – SL (eliminacyjny i finałowy).
2) Trasa: długość ok. 600m, różnica poziomów - 125m.
3) Start w 2 kategoriach dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
4) Czas mierzony elektronicznie.
5) Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

3. Punktacja
- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym.

AEROBIC - ZAWODY GRUP TANECZNYCH „CHEERLEADERS"

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

1. Uczestnictwo
W zawodach uczestniczą grupy liczące od 6 do 16 osób reprezentujące jedną szkołę urodzone/ni w latach 2008-2009.
W finałach wojewódzkich prawo startu mają po 2 zespoły z eliminacji powiatowych (m. Kraków 4 zespoły). W turniejach mogą uczestniczyć wspólnie zespoły dziewczęce oraz mieszane.

2. Zasady rywalizacji
- Każdy zespół zobowiązany jest do przygotowania 1 choreografii o czasie trwania maksymalnie dwie minuty i trzydzieści sekund (2:30) tj do 150 sekund.
- Czas trwania choreografii liczony jest od pierwszej słyszalnej nuty utworu muzycznego do końca brzmienia ostatniej nuty utworu bądź do momentu, gdy wszyscy członkowie zespołu przyjmą nieruchomą postawę świadczącą o zakończeniu prezentacji tanecznej.

W przypadku stwierdzenia faktu przekroczenia czasu trwania Sędzia Główny udzieli danemu podmiotowi ostrzeżenia, zaś w przypadku powtórnego wykroczenia Komisja Sędziowska przyzna odpowiednią ilość punktów karnych.

- Jedynym dopuszczalnym i obowiązującym rekwizytem są pompony. Obowiązkowe jest używanie pomponów bez przerw podczas co najmniej 50 % czasu trwania całej prezentacji choreograficznej. Każdy zawodnik zobowiązany jest posługiwać się podczas prezentacji tanecznej dwoma pomponami. Chłopcy nie są zobowiązani do używania pomponów.

• Elementy obowiązkowe:
- jeden pojedynczy piruet,
- jeden skok typowy dla cheer [approach jump (ołówek) i/lub star jump (gwiazdka) i/lub tuck (kruk)],
- wysokie wymachy.

• Elementy zabronione:
- elementy akrobatyczne,
- szpagaty, skoki taneczne (zawierające szpagat w powietrzu oraz skoki tilt)
- trudniejsze skoki cheer niż wymienione powyżej
- podwójne piruety
- więcej szczegółów w przepisach: https://psch.pl/library/2018/01/10/151560944302.pdf

3. Elementy zabronione, plagiaty:

-Etycznie niestosownym jest wykorzystywanie, dla potrzeb budowy własnej prezentacji, rozwiązań choreograficznych zaprezentowanych wcześniej przez inne podmioty.
-W przypadku stwierdzenia plagiatu Sędzia Główny ma możliwość dyskwalifikacji zespołu.
-Dopuszcza się możliwość zweryfikowania plagiatu przy pomocy materiałów video.
-Za plagiat uważa się sytuację, w której powyżej 50% choreografii jest skopiowane.
-Niedopuszczalne jest powielanie choreografii powyżej 20 sekund w jednym ciągu lub wyrwanych sekwencji.
-Niedozwolone jest prezentowanie przez ten sam zespół tych samych choreografii dłużej niż przez jeden sezon.
-W przypadku stwierdzenia prezentowania przez ten sam zespół tej samej choreografii dłużej niż przez jeden sezon Sędzia Główny ma możliwość dyskwalifikacji zespołu (całej tej samej choreografii).
-Dopuszcza się możliwość weryfikacji choreografii przy pomocy materiałów video.

4. Strój:

- Strój (uniformy, sukienki, spódnice, spodnie, kostiumy spodenki – zakrywające pośladki i topy sportowe) powinien być jednolity,
- Strój powinien być schludny, estetyczny, nie wyzywający,
- Podczas występu niedopuszczalne jest zdejmowanie elementów stroju oraz niedopuszczalne jest używanie strojów umożliwiających odpinanie się części garderoby,
- Komisja Sędziowska ma obowiązek dokonania przeglądu strojów startujących w turnieju podmiotów.
- Niedozwolone jest noszenie biżuterii podczas turnieju.

5. Wymogi organizacyjne

- Zespoły są zobowiązane do przygotowania podkładu muzycznego na płytach CD oraz pamięci USB – w formacie mp3. Płyty/USB muszą zawierać tylko utwór turniejowy i muszą być opisane nazwą zespołu.
- Utwory muzyczne/miksty nie mogą zawierać treści wulgarnych i obraźliwych.
- O kolejności występów decyduje losowanie na odprawie kierowników zespołów na 30 min przed rozpoczęciem turnieju.

- W przypadku zgłoszenia się w jednej kategorii wiekowej 7 lub więcej grup przeprowadzone zostaną eliminacje. Do finału wchodzi 6 zespołów. W przypadku remisu przewiduje się dogrywkę między zainteresowanymi zespołami.
- W finałach wojewódzkich prawo startu mają po 1 lub 2 zespoły z eliminacji powiatowych.

6. Zasady oceniania

Jury zawodów pracuje w składzie co najmniej 3 osobowym, w tym minimum 1 sędzia z licencją Polskiego Stowarzyszenia Cheerleaders.

Ocena prezentacji choreograficznej składa się z :

- technika taneczna (arm motion, technika oraz elementy taneczne) 1 – 5 pkt
- synchronizacja (synchronizacja zespołu – czyste i dokładne ruchy u wszystkich) 1 – 10 pkt
- choreografia (oryginalność, efekty wizualne, poziom trudności) 1 – 10 pkt
- wrażenia artystyczne (całościowe wykonanie, ciekawa choreografia) w skali 1 - 5 pkt

Zawody wygrywa zespół, który uzyska najwyższe noty zgodnie z w/w punktacją, w przypadku jednakowej ilości pkt zarządzona zostaje dogrywka między zainteresowanymi zespołami.

*** PUNKTY KARNE:**

W rundzie finałowej turnieju sędziowie zobowiązani są do przyznawania ujemnych punktów karnych za poszczególne komponenty (niezgodności z przepisami):

- wykonanie elementu zabronionego w przepisach 5 punktów od każdego sędziego
- przekroczenie czasu trwania prezentacji choreograficznej 1 punkt od każdego sędziego - do 10 sekund, przekroczenie czasu trwania prezentacji choreograficznej 3 punkty od każdego sędziego - powyżej 11 sekund
- Sędzia Główny na wniosek Komisji Sędziowskiej ma prawo do upomnienia zespołu.

*** DYSKWALIFIKACJA:**

Sędzia Główny jest zobowiązany do udzielenia dyskwalifikacji za:

- nieprzestrzeganie powyższych przepisów,
- nieprzepisowe stroje,
- zdejmowanie stroju podczas prezentacji choreograficznej,
- niesportowe zachowanie (szeroko pojęte),
- nieprzepisową liczebność zespołu,
- zmiany stroju w trakcie trwania turnieju.

Szczegółowy regulamin oparty o przepisy PSCh zostanie umieszczony w komunikacie informującym o terminie zawodów.