



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO  
DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS  
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu  
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo  
Sportu

**MAŁOPOLSKA**

**LICEALIADA**

**Rok szkolny 2020/2021**

**MAŁOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY ZE SZKÓŁ ŚREDNICH  
I ZAWODOWYCH w ramach OGÓLNOPOLSKIEGO  
SYSTEMU WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZS**

**W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje  
się przepisy Polskich Związków Sportowych.**

**REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE  
zawodów dla uczniów szkół ponadpodstawowych  
urodzonych 2001 i młodszy**



**Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2020/2021:**

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa i dyscypliny w roku szkolnym 2020/2021 /nie później niż do 30 września 2020 r/: - Licealiada (roczniki 2001 i młodszy)

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2020/2021

2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji na [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl)  
*UWAGA: w zawodach Licealiady prawo startu mają reprezentacje „dziennych” szkół średnich i zawodowych ( w przypadku zespołu szkół prawo startu ma jedna reprezentacja całego zespołu, nie można zgłosić np. LO, ZSZ, Technikum) ; nie mogą startować słuchacze pomaturalnych szkół dla pracujących.*

**3. Uchwała Zarządu Małopolskiego SZS z dnia 30.06.2020r. wprowadza się – począwszy od 1 września 2020r. - zryczałtowaną opłatę jednorazową na rok szkolny, za udział szkół we współzawodnictwie sportowym, w wysokości 30zł. ( płatne na konto MSZS – PKO S.A. nr 07124022941111000037087009)**



## **1. KOSZYKÓWKA**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo**

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy max. 12 zawodników (w turnieju).

### **II. Przepisy gry**

- czas gry: 4 x 10 minut, czas gry w turnieju 4 x 6 minut
- W razie remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7

### **III. Punktacja**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
  - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
  - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przykładów klasyfikacji drużyn ([str.67](#)) przepisów PZKosz.

## **2. PIŁKA SIATKOWA**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo:**

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju), w tym ew. libero.

### **II. Przepisy gry.**

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.



Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

Ewentualny trzeci decydujący set rozgrywany jest do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.

### III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
- d. lepszy (wyższy) stosunek „małych” punktów – zdobytych do straconych w turnieju,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

## **3. PIŁKA NOŻNA**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo**

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej, chłopcy urodzeni 2001 i młodszy (szkoły dzienne).
2. zespół liczy max. 12 zawodników (w całym turnieju).

### **II. Przepisy gry**

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej lub sztucznej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 15 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki, lanki lub ( zgodnie z wymogami boiska na którym rozgrywany jest turniej )
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m ( w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” ( czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego). Piłka musi opuścić pole karne.
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy ( piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie).
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.



19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesporowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
  - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
  - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

## 4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy max. 16 zawodników

### II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 10-15 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 ( 54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 ( 56-58)- chłopcy
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki

### III. Punktacja

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry

**2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:**

- a) większa liczba zdobytych punktów;
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;



- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

## **5. UNIHOKEJ**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo**

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodsi (szkoły dzienne).
- zespół składa się max.12 zawodników w tym 5 zawodników w polu + bramkarz i 6 rezerwowych graczy.
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

### **II. Przepisy gry**

- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- czas gry ( 2-3 tercje) x 5-8 minut + 2 minuty przerwy.
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska)
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm)

### **III. Punktacja:**

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami)
  2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
  3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

## **6. LEKKOATLETYKA:**

### **6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

#### **I. Uczestnictwo:**

- zawody rozgrywane są w dwóch rzutach: jesiennym i wiosennym
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2001 i młodsi (szkoły dzienne).



- zespół liczy maksymalnie 16 zawodników/czek.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800, 1500 m K i M).
- Szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

## II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Dziewczęta:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg\*, 4 kg\*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g\*, 600g\*

Sztafeta 4 x 100 m

Chłopcy:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400m,

Blok wytrzymałościowy: 800m, 1500 m,

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg\*, 6 kg\*, 7,26 kg\* rzut dyskiem 1,5 kg\*, 1,75 kg\*, 2 kg\*, rzut oszczepem 700 g\*, 800 g\*,

Sztafeta 4 x 100 m,

(\* odpowiednia kategoria wiekowa)

## III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych).

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

## 6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół ponadpodstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic, urodzonych w 2001 i młodszy, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

### II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x 1000 - 1200 m



- chłopcy 6 x 1000 - 1200 m

### III. Sposób przeprowadzenia zawodów.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja dziewcząt oraz chłopców. Klasyfikacja wg. zajętych miejsc. Zawodnicy nie mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

## **6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców  
Zespół składa się z max 6 uczniów / uczennic z roczników 2001 i młodszy (szkoły dzienne).

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli 1 miejsce w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

### II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2001 i młodsze - biegi na dystansie 1200m - 1500 m
- chłopcy rocznik 2001 i młodszy - biegi na dystansie 1500m - 2000 m

### III. Sposób przeprowadzenia zawodów

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników. Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych:

Przykład; jeżeli w danym biegu-kat. bieg ukończyło np. 58 uczniów to 1 m-ce otrzymuje 58pkt, 2m-ce 57, 3 m-ce 56 ...itd. Ostatni 58 m-ce 1pkt. Zwycięża ten zespół, który uzyska największą ilość pkt w danej kat. wiekowej ( suma punktów max. 6 uczniów).

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy nie mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

## **7. TENIS STOŁOWY**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001 i młodszy  
Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

### II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

|        |              |          |
|--------|--------------|----------|
| I rzut | II rzut      | III rzut |
| A – X  |              | A – Y    |
|        | Gra podwójna |          |
| B – Y  |              | B – X    |



1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do ( 2- 3) wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowi może zostać wprowadzony do gry po 2. grze w meczu.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

## **8. BADMINTON**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo**

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001 i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

### **II. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Kolejność gier:

| I rzut | II rzut      | III rzut |
|--------|--------------|----------|
| A – X  |              | A – Y    |
|        | Gra podwójna |          |
| B – Y  |              | B – X    |

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

## **9. SZACHY**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### **I. Uczestnictwo**

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
  - I szachownica
  - II szachownica
  - III szachownica
  - IV szachownica
  - chłopiec lub dziewczyna
  - chłopiec lub dziewczyna
  - chłopiec lub dziewczyna
  - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.





## II. System rozgrywek

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)

2. tempo gry:

- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. Na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

## III. Punktacja

- Kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
  - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana 1p., remis 0,5p., przegrana-0p.),
  - wartościowanie pełne Buchholza,
  - wynik bezpośredniego spotkania,
  - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

## 10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w latach 2001 i młodszy (szkołyienne).

### II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym mogą się odbyć zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

## 11. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2001 i młodszy (szkołyienne).
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowi

### II. Przepisy gry

- Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- Wysokość siatki:
  - dziewczęta: 224 cm
  - chłopcy: 243 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.



- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta ( zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- g. każda pierwsza pika ( w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

### III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
  - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
  - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

## **12. KOSZYKÓWKA 3x3**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

### I. Uczestnictwo

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

**- drużyny stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2003 i młodszy.**

### II. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik), trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednonominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,



## MAŁOPOLSKA

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku),
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora.
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

### III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
  - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
  - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie.
  - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.



***Dodatkowe dyscypliny w LICEALIADZIE organizowane  
w ramach Współzawodnictwa Sportowego Szkół  
na terenie województwa małopolskiego finansowane  
ze środków Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego:***

**SZKLONA LIGA LA - INDYWIDUALNA**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

**1. Uczestnictwo**

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych (ur. 2003 i młodszy) które zostaną zgłoszone na dwa dni przed terminem zawodów – na adres organizatora; [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl)  
W finale wojewódzkim startują reprezentacje powiatów w składzie:

- po 3 zawodników (zawodniczek) w 1 konkurencji biegowej,
- po 3 zawodników (zawodniczek) w 1 konkurencji technicznej,
- po 1 sztafecie.

Kierownik reprezentacji powiatów na 1 godzinę przed rozpoczęciem zawodów dostarcza do biura zawodów listę startujących.

Druki i karty zawodników znajdują się na stronie [www.mszs.krakow.pl](http://www.mszs.krakow.pl) oraz na [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl)

**2. Program zawodów**

- *dziewczeta*: 100, 200, 400, 800 m, 4 x 100 m, skok w dal, pchnięcie kulą (3kg, 4 kg wg. kat. wiekowej), rzut oszczepem,
- *chłopcy*: 100, 200, 400, 1500 m, 4 x 100 m, skok w dal, pchnięcie kulą (5 kg, 6kg wg. kat. wiekowej), rzut oszczepem,

**3. Sposób przeprowadzenia zawodów**

- Każdy zawodnik może startować w 1 konkurencji indywidualnej i w 1 sztafecie.
- Start w biegu długim (800m, 1500 m) wyklucza udział w innej konkurencji
- Biegi rozgrywane w seriach na czas (w zależności od ilości zgłoszonych).
- Drugi fałstart powoduje dyskwalifikację zawodnika,

**4. Punktacja**

Klasyfikacja wg kolejności zajętych miejsc.

**PŁYWANIE – INDYWIDUALNE**

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2020 roku.

**1. Uczestnictwo**

- w zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2001 i młodszy
- do finałów wojewódzkiej licealiady – awansują po 3 dziewczęta i 3 chłopców, a Kraków miasto – 6 dziewczynek i 6 chłopców w każdym stylu.

**2. Sposób przeprowadzenia zawodów**

Zawody rozegrane zostaną na dystansie 50 m w stylu: klasycznym, grzbietowym, dowolnym i motylkowym.

**3. Punktacja**

Klasyfikacja indywidualna wg. zajętych miejsc.



## ROWERY GÓRSKIE – MTB

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2020 roku.

### 1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2001 i młodszy

W finale wojewódzkim Licealiady mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców

Zawody odbywają się osobno w kategorii dziewcząt i kategorii chłopców.

### 2. Program

- jeden wyścig w terenie górzystym na dystansie ok:
- dziewczęta 2 x 3000m
- chłopcy 3 x 3000m
- (czas 1 okrążenia trasy - ok. 12 min.)

### 3. Sposób i zasady przeprowadzenia zawodów

- Wyścigi zostaną przeprowadzone ze startu wspólnego.
- Prawo do startu mają zawodnicy i zawodniczki tylko na sprawnych rowerach.
- Zawodnik zostanie dopuszczony do startu po przymocowaniu numeru startowego otrzymanego od organizatora, po zakończeniu wyścigu numer należy oddać organizatorom w biurze zawodów.
- Wszyscy zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.
- Zawodnicy nie mogą przeprowadzać treningu po trasie zawodów podczas trwania wyścigu.
  - W trakcie trwania wyścigu zawodnikom nie wolno skracać ani zmieniać wyznaczonej przez organizatora trasy – bezwzględny obowiązek jazdy po wyznaczonej trasie.
  - Zawodnik nie może utrudniać szybszemu zawodnikowi wyprzedzenie go na trasie wyścigu.
  - Zabrania się używania szklanych pojemników w pobliżu trasy i na trasie zawodów.

### 4. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg kolejności zajętych miejsc. Punktacja powiatów wg. punktacja ogólnej MSZS.

## NARCIARSTWO ALPEJSKIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2020 roku.

### 1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych, ur. 2001 i młodszy

W zawodach finałowych Licealiady mogą startować reprezentacje powiatów składające się z 8 dziewcząt i 8 chłopców szkół ponadgimnazjalnych (z Kraków Miasto po 16 dziewcząt i 16 chłopców).

Zawodnicy/czki startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

### 2. Program zawodów

- Program zawodów obejmuje 1 przejazd slalomu giganta
- Czas mierzony elektronicznie.
- Start w kategorii dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.

### 3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.



MAŁOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA  
SPORTOWEGO DZIECI I MŁODZIEŻY SZKOLNEJ SZS  
dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu  
oraz Urzędu Marszałkowskiego woj. Małopolskiego



Ministerstwo  
Sportu

 MAŁOPOLSKA

## SNOWBOARD

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż 30 września 2020 roku.

### 1. Uczestnictwo

W zawodach biorą udział uczniowie i uczennice szkół ponadpodstawowych ur. 2001 i młodszy. W finale wojewódzkim Licealiady prawo startu mają reprezentacje powiatów złożone z zawodników, którzy w eliminacjach powiatowych zajęli miejsca I-XII.

### 2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- Program przewiduje 1-2 przejazdy slalomu –SL (eliminacyjny i finałowy).
- Trasa: długość ok. 600 m, różnica poziomów -125 m.
- Start w kategorii dziewcząt i chłopców na tej samej trasie.
- Czas mierzony elektronicznie.
- Zawodnicy startują obowiązkowo w kaskach ochronnych.

### 3. Punktacja

- Klasyfikacja indywidualna wg osiągniętych czasów.
- Punktacja szkół: wg. klasyfikacji indywidualnej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców. Punktuje pierwsze 12 zawodników wg. klucza jak w Reg. Ogólnym