

**REGULAMIN**  
**POWIATOWYCH IGRZYSK DZIECI**  
**w HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ**  
**DZIEWCZĄT i CHŁOPCÓW ur. 2005 i młodszy**



1. Nazwa imprezy – *Powiatowy turniej halowej piłki nożnej dziewcząt i chłopców ur.2005 i młodszych*
2. Organizator - *ZPO- Międzyszkolny Ośrodek Sportowy Powiatu Limanowskiego Powiatowy Szkolny Związek Sportowy Limanowa*
3. Cel imprezy - *popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci szkół podstawowych oraz wyłonienie mistrza powiatu.*
4. Termin i miejsce imprezy – **CHŁOPCY** – 12.10.2017r. godz.9<sup>00</sup> – hala sportowa przy SP nr 1 w Mszanie Dolnej  
**DZIEWCZĘTA** - 17.10.2017r. godz.9<sup>00</sup> – hala sportowa przy SP nr 1 w Mszanie Dolnej
5. Uczestnictwo - *drużyny szkolne - 5 osobowe ( 4 + 1 ), zespół liczy 10 zawodników z jednej szkoły – chłopcy/dziw. – urodzeni/e w 2005 i młodszy/e*
6. Zgłoszenia – *do dnia 10.10.2017r chłopcy , dziewczęta do 15.10.2017 r*  
- Z DOKŁADNYM IMIENNYM WYKAZEM ZAWODNIKÓW poprzez System Rejestracji Szkół,  
a wygenerowany druk zgłoszenia z systemu potwierdzony przez dyrekcję szkoły w dniu zawodów.  
PO TYM TERMINIE ZGŁOSZENIA NIE BĘDĄ PRZYJMOWANE!!- ( System zostaje zablokowany)
7. Nagrody - *dla zwycięzców przewidziane są pamiątkowe puchary i dyplomy*
8. Przepisy gry - *zgodnie z przepisami halowej piłki nożnej – tj. ( m.in. wznowienie rzutem z autu – podanie nogą, piłka wprowadzona do gry przez bramkarza ręką lub nogą musi mieć kontakt z podłożem lub zawodnikiem przed minięciem połowy boiska, gra bez „spalonego” , zmiany zawodników „lotne” w strefie zmian, boisko o wymiarach 30 x 18 m , bramki 3 x 2m , piłka halowa –obwód 62-64cm, waga 400-440g*
9. Sposób przeprowadzenia zawodów – *do finałów powiatowych awansuje 1 zespół z eliminacji gminnych, system rozgrywek uzależniony od ilości zgłoszeń*
10. Zasady finansowania – *koszty organizacyjne pokrywa organizator, a uczestnictwa szkoły we własnym zakresie.*
11. Postanowienia końcowe – *organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.*

Limanowa, 2017-09-11



Organizator